***Ángel Roberto CHACON Quiñonez***

***1190-18-9170***

**COD Pointer.**

El código original muestra una nave vs enemigos gráficamente en los cuales hay que dispararles y mientras para el tiempo los enemigos bajan más rápido. El código original este hecho emu8086 pretendo cambiar los gráficos, colores y más al código original. Luego are el ejecutable en lenguaje ensamblador.

Space invaders 1975 Este juego es uno de los mas divertidos, tanto por su jugabilidad como gráficamente.

Para esto utilizare las siguientes herramientas.

* **DOS Box**
* **ASM**
* **GitHub**
* **Emu8086**

**Código original**

Repositorio de GitHub:

[https://github.com/nanochess/](https://www.youtube.com/redirect?event=video_description&redir_token=QUFFLUhqblVpZ2xNMHBEUVhwZndiOXFQMmhWcEQzN1hjZ3xBQ3Jtc0tsdmpIaXFhUU1xTGdDSHJXX1Q2d3RGd0x3X3NhbExZVGN3azM0X09NRWNKYTdXbV9hSXBFMmNmRThfRFE2Q2xfUFR1RU1aVkYyVkRza1UzTWFpQ3lCdXoyVFBZYXlFMUlfbDIxNERfU1hBNGg0SE5oVQ&q=https%3A%2F%2Fgithub.com%2Fnanochess%2F)

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Sitio del codigo fuente:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente<https://git.sr.ht/~queso_fuego/bootsector_games/tree/master/item/space_invaders/invaders_ish.asm>

Pantalla de un video juego

Descripción generada automáticamente con confianza mediaAsí se ve al juego en ejecución

Este juego esta inicializado en emu8086, pero tuve problemas a la hora de la ejecucion y no encontré el erro, pero si entendí el código.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteEl programa en ejecucion:

Solo tengo un error el cual es este:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Y busque diferentes formas de arreglarlo pero no la encontré.